

## Spelregler Korpen Umeå fotboll

---

### Inledning

Korpens värdegrund är glädje, gemenskap och alla är välkomna. Korpen vill att hela verksamheten genomsyras av dessa ledord och att du tillsammans med sina lagkamrater spelar med fokus på att ha roligt. I Korpen har du och dina lagkamrater ansvar att vara schysta mot varandra, motståndarna och domarna.

### Ansvar

Det är lagledarens ansvar att se till att samtliga spelare i laget kan reglerna innan första matchen.

### Speltid

2x20 minuter, 5 minuters paus.

Är något av lagen försenade ska domaren förkorta speltiden. Efter 15 minuter har domaren rätt att tilldöma det lag som finns på plats med segern med 3-0 på walk-over.

### Återbud

Om det är tydligt att laget inte kommer att kunna spela matchen, kontaktar lagledaren lagidrottsansvarig, Korpen Umeå, senast en dag innan match. Detta kan ev. göra det möjligt att se över planeringen för att det ska bli en så bra upplevelse som möjligt för alla spelare.

### Domare

Om domare inte finns på plats till matchstart bör matchen spelas ändå. Om ni ej kan få någon utomstående att döma matchen bör en domare från något av lagen utses, ett tips är att döma en halvlek var.

### Avbytare

Obegränsat antal avbytare får användas.

### Spelarregistrering

Lagledaren ansvarar för att spelarna är registrerade på [korpenumea.zoezi.se](http://korpenumea.zoezi.se). Alla medlemmar behöver ha ett giltigt medlemskap och vara registrerade i laget för att få spela. Ändringar/tillägg av spelare får ske när som helst under pågående säsong men en ny spelare måste vara registrerad innan han/hon får delta i match. Kommer det till Korpens kännedom att en spelare som ej är registrerad spelar match förlorar laget matchen med 0-5.

Vid upptäckt att licensierade/registrerade spelare ändå är med och spelar match – kontakta lagidrottsansvarig, Korpen Umeå.

### Försäkring

Alla medlemmar i Korpen Umeå är försäkrade via Folksam. I försäkringen ingår två fysioterapeutbesök och ett läkarbesök. Läs mer om försäkringen på hemsidan.

**Avspark**

Hemmalaget har alltid avspark. I andra halvlek gör bortalaget avspark.

**Sidbyte**

Lagen byter sida i halvtid.

**Tröjfärg**

Har lagen samma tröjfärg ska bortalaget byta tröjor. Lagen bör därför alltså ha både hemma- och bortaställ (västar fungerar alldeles utmärkt som bortaställ). Målvaktens tröjfärg ska vara avvikande från både medspelare och motståndare.

**Tröjnummer**

Tröjnummer är rekommenderat.

**Boll**

Hemmalaget ska ha med sig en godkänd fotboll storlek 5.

**Benskydd**

Godkända benskydd samt strumpor som täcker benskydden är obligatoriskt. Domaren ska avvisa spelare som ej har benskydd. Kommer spelaren in på planen igen utan benskydd ska gult kort delas ut.

**Lagkapten**

En lagkapten ska utses i varje lag. Hen ska bära en armbindel.

**Fotbollsskor**

Det är ej tillåtet att spela med fotbollsskor med skruvdoob.

**Smycken**

Man får ej spela med smycken såsom halsband, örhängen eller ringar. Domaren ska avvisa spelare som har något av detta på sig. Kommer spelaren in på planen igen utan att ha tagit av smyckena ska gult kort delas ut.

**Avstånd**

Avstånd på frisparkar/insparkar ska vara 7 meter.

Står en spelare närmare i avsikt att hindra bollens framfart ska gult kort tilldelas (avsikten avgör domaren). Sabotage mot frispark/inspark renderar också i gult kort.

Om en spelare vid en frispark skjuter bollen på en motspelare i uppenbar avsikt att få denne utvisad ska frisparksläggaren tilldelas gult kort då även detta betraktas som spelsabotage.

**Maskning**

Spelare som medvetet fördröjer spelet för att få tiden att gå ska bestraffas med gult kort.

**Gult/Rött kort**

Om en spelare får två gula kort eller rött kort så utvisas spelaren resten av matchen. Laget spelar med en spelare mindre i fem minuter och får sedan ta in en ny spelare. Vid allvarlig förseelse skriver domaren en rapport som rapporteras till lagidrottsansvarig, Korpen Umeå.

**Målvaktsinspark**

Bollen ska placeras 3 meter från mållinjen.

**Tillbakaspel**

Vid avsiktligt/medvetet tillbakaspel får målvakten ej ta bollen med händerna. Gäller även vid inkast till målvakt. Gör hen det, döms indirekt frispark från straffområdeslinjen.

**Hands**

Hands räknas när bollen vidrör armbågen och neråt när armen är i en onaturlig rörelse.

The logo for Korpen, featuring the word "KORPEN" in a bold, green, sans-serif font with a slightly irregular, hand-drawn appearance.